

Number 1

HINT BOOK

GAMES & MUSIC



Space Quest V:

Roger Wilco in the Next Mutation

Играта започва в Космическата Академия. На Роджер, (това всъщност сте вие) му остават само няколко дена за да завърши образованието си за капитан.

Първата ви задача е да намерите учебната си зала. Това едва ли ще е проблем за вас, но какво ще стане после? Още щом влезете вътре, започвате да се чудите защо изобщо сте го направили. Едва ли някой не се е сблъсквал с подобна ситуация - да закъснее за час и да попадне на контролно неподготвен. Предполагам, че в училище сте свикнали да седате до някои "по-умни" ученици в такива случаи и Roger Wilco не остава по-назад, неговият съсед всъщност е най-умния ученик в класа. Надявам се, че вече сте разбрали какво трябва да направите.



След като приключите с теста, разтършувайте се из коридорите - може да намерите нещо интересно.

Тук вече е време да си спомните за миналите версии на играта и да забравите мечтите за бъдещата работа като капитан. За тези, които не са играли предишните игри или просто са забравили ще припомня, че истинската ви професия е чистач. Ще трябва да откриете един мръсен под и да го изчистите. Това ще се отрази добре на кариерата ви. След като изгле-



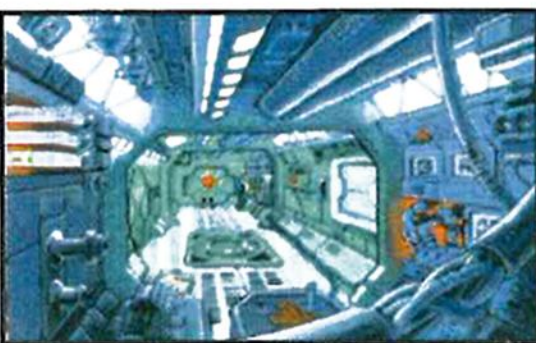
дате анимацията, подготвена от SIERRA, идете и вижте резултатите от теста. Ако сте се справили с преписването, вашата мечта за капитанския мостик ще се осъществи, макар и не съвсем както сте го мислили.



За да не ви отнемеме удоволствието от играта, от тук нататък ще се постараям да сме по-кратки. Ще посочваме местонахождението ви и накратко ще обясняваме какво да правите.

Вие сте на Борда на новия ви "санитарен" кораб Еврика.

Дайте заповед на Дрол за полет към първата планета. След като пристигнете, приберете боклука



(отново чрез Дрол) и излезте в коридора.

Проверете пристигналите отпадъци, без да се плашите от Спайк вземете от кутията за инструменти каквото можете.

Намерете Спайк, той навярно се е скрил в някой ъгъл на кораба, и го затворете в аквариума. Ако следите текста в играта, няма да забравите да добавите и киселинните таблетки.



Задайте на Дрол координатите на следващата планета. Вече имате опит и можете сами да приберете и проверите новия боклук.



GAMES & MUSIC

При търсенето на Спайк вероятно сте открили хангара, ако не сте, направете го сега. В него се намират кислородна бутилка и маска, които ще ви бъдат много необходими.



Отидете на третата планета. Тук ще бъдете атакувани от космически кораб и ще трябва да се телепортирате много бързо, ако искате да останете живи.

Плодовете, които виждате, можете да вземете единствено с помощта на дълъг предмет, затова се огледайте наоколо къде може да го намерите. Действията, които трябва да извършите, са малко сложни и затова ви предлагам, ако не сте се за-



писали досега, да го направите. Ако не успеете от първи опит, опитайте отново - трябва да бутнете камъка с помощта на дългия предмет, който преди малко взехте, но внимавайте да не се бавите много.

Роботът ще бъде много ядосан от първата си несполука и ще иска по-бързо да си отмъсти. От една страна това е лошо, но от друга гневът ще заслепи робота. Скрийте се в дънера на поваленото дърво и зачакайте удобен случай. Когато той се появи, използвайте плода, за да довършите робота. Не забравяйте да вземете всичко възможно преди да се телепортирате на Еврика.

Нужно е отново да се върнете на планетата и с помощта на дистанционното, което Клифи взе от робота и ви

даде, да проникнете в кораба на роботката.

Вътре в него единственото нещо, което трябва да вземете, е частта, с която корабът става невидим. Ще се затрудните с отварянето на предпазните капаци, но след малко тренировки ще успеете.

Върнете се на Еврика и дайте команди на Дрол за следващата планета.



Вземете Спаик от аквариума и се телепортирайте на борда на Звездната Академия.

Отидете при приятелите си. Не се стеснявайте като ви черпят, нито като ви запознават с нов човек. Срещнете се с шефа си и го победете на любимата му игра. През това време Клифи ще се забърка в някаква каша и ще бъде затворен в килия. Как ли ще го спасите? Разгледайте предметите, които притежавате. На едно пакетче ще прочетете: "Да не се смесва с алкохол". Това навежда ли ви на някаква мисъл? Върнете се при приятелите си и им съобщете лошата вест. Използвайте пакетчето върху чашата си. В създалата се бъркотия освободете Клифи с помощта на Спаик.



Отново на Еврика. Отидете на нова планета.

Телепортирайте се на планетата заедно с Дрол, но преди това върнете Спаик обратно в аквариума.



Ще бъдете нападнат от мутант. Трябва да внимавате



да не ви наплюе като си мърдате главата на ляво и на дясно. Вземете листчето което падна от мутанта и въведете координатите от него в компютъра, така откривате



тайния път, който е показан там. След това имате възможност да откриете координати на нова планета. Върнете се на Еврика. Задайте команди на Дрол за нова планета.



Отидете върху телепорта и си сложете маската. Отидете при разбитата капсула. Вземете дрехата и бързо натиснете бутона зад нея. Неочакваната ви среща с Беа - жената, която много

харесвате, завършва лошо. Намирате се на ръба на скала и само вие можете да си помогнете. Подайте дрехата на Беа и тя на свой ред ще ви помогне.



Обадете се по радиото на кораба за помощ и чак след това се изкачете.

Отново на Еврика. Беа е заразена с болестта, която вилнее из Галактиката. Трябва да и помогнете бързо, ако не искате да умре. Вземете я от подиума, поставете я в микровълновата печка и я замразете за 10 сек.



Сега ще бъдете нападнат от Голиат - бойният кораб на Академията.

Говорете с Дрол и му заповядайте да маневрира (evasive action).





Въпреки протестите на Дрол, той изпълнява командите. Наистина успявате да избягате, но при преминаването през астереоидите корабът се поврежда и Клифи излиза да го оправя. Тук обаче отново се случва нещастие - той не може да се върне обратно. Излезте в космоса и го приберете с помощта на робота "Еврика", като не забравите да вземете кислородната бутилка.



Отидете на следващата планета и се телепортирайте на нея. Тези от вас, които са гледали филма "Мухата", едва ли ще се стреснат, но другите ще предупредим да не се страхуват от новото си тяло. То между другото се оказва много полезно в случая - лесно ще може да проникне през ключалката в лабораторията и да разгледа всички данни в компютъра. Там ще откриете и къде се намира старото ви тяло. Върнете се при микрофона и накарайте жабата, която се намира там, да ви го включи.



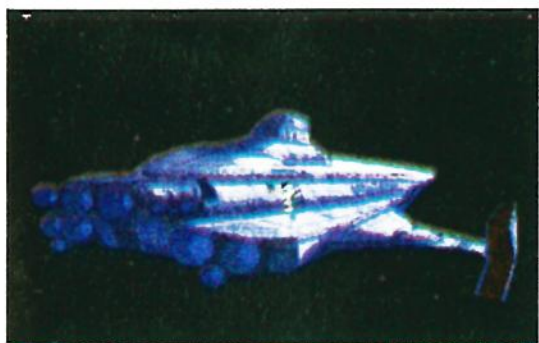
Говорете с Фло. Сега вече се върнете при Клифи и му посочете мястото, на което сте видели тялото си. След като придобиете отново нормален вид, надупчете кредитната си карта (трябва да видите как, докато сте муха и се намирате в ключалката). Сега вече можете да отворите вратата. От лабораторията трябва да вземете само една бутилка.



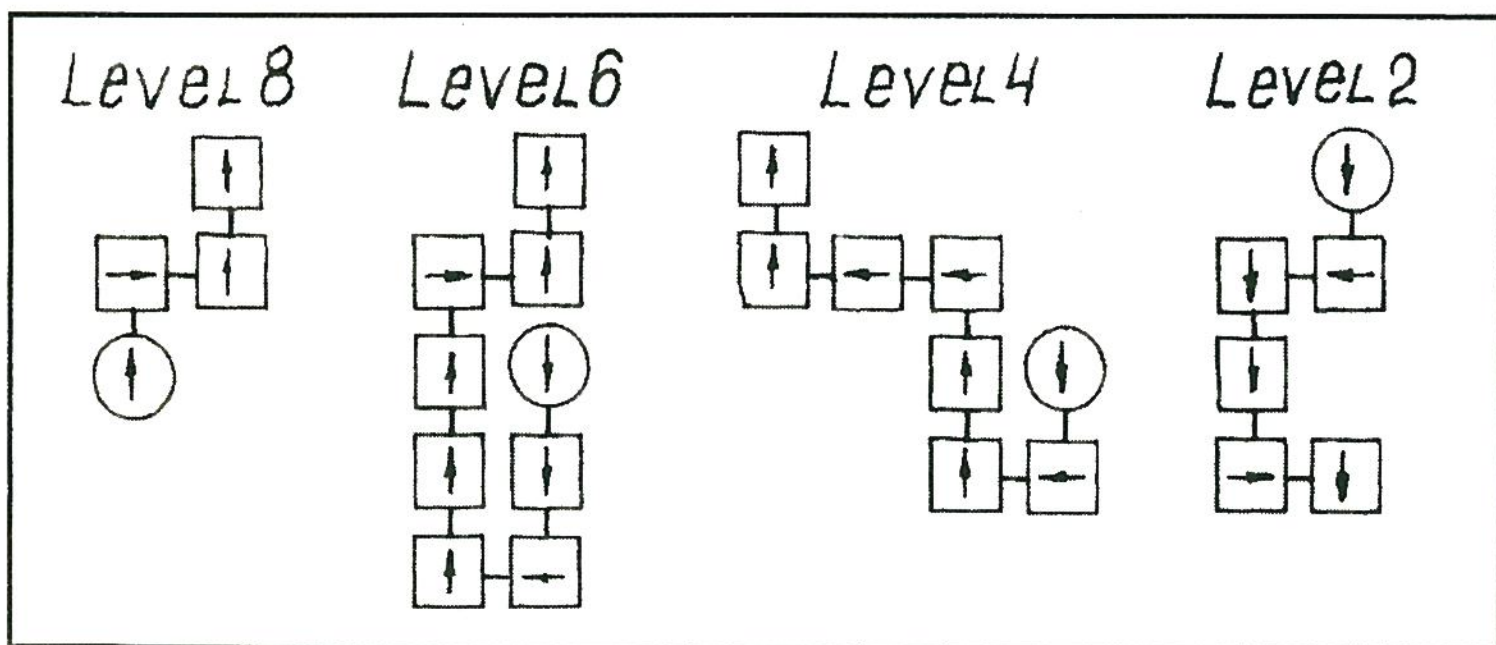
Върнете се в кораба. Говорете със Спайк, докато не го усмирите. После размразете Беа. Извадете я и я поставете на подиума. Клифи ще може да я излекува.



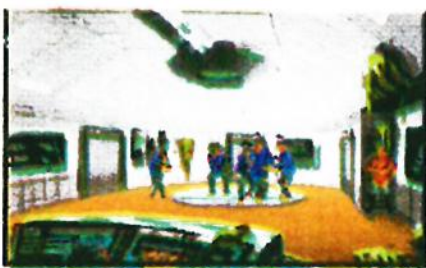
Обиколете необитаемите планети, докато роботът ви даде сигнал, че е открил кораб. Накарайте Клифи да скрие кораба. Отидете в машинното отделение и там Клифи ще ви обясни слабите места на Голиат. Преценете сами къде трябва да идете.



Влезте пак в Еврика и отидете до Голиат. Като проникнете в кораба, се пазете от мутантите-стражи. Отидете при контролното табло и закачете



на него частта, която взехте от Беа по-рано. Внимателно влезте през вратата. След като минете през всичките нива на лабиринта, намерете копчето за изключване на щитовете и го натиснете. Не се притеснявайте, когато ви хванат ще дойде ро-



ботът да ви спаси. В съседната стая ще видите Клифи. Говорете с него. След като се разберете, изчакайте да влязат всички мутанти (докато затворят вратата след себе си) и му дайте знак. Той

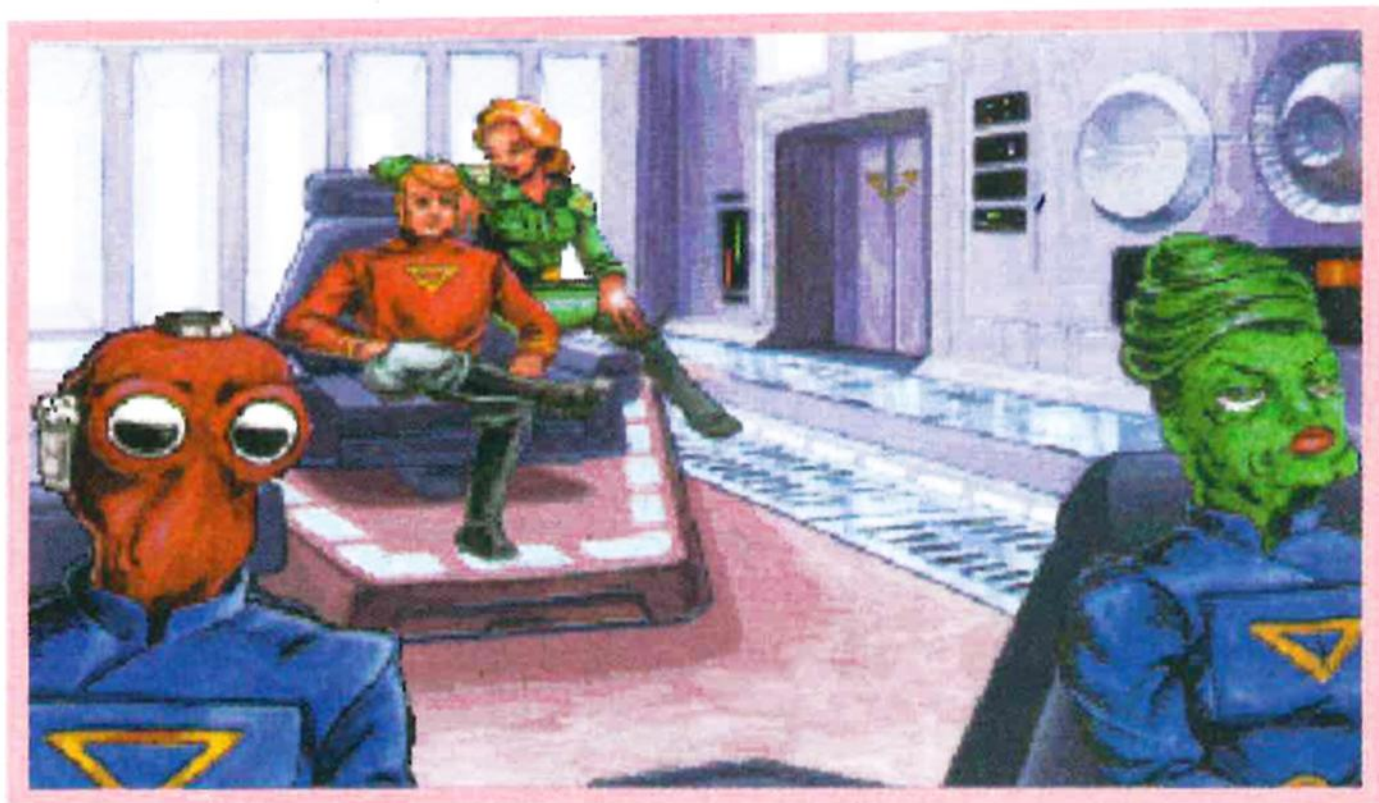
ще ги излекува.

Върнете с в централната зала и се телепортирайте на вашия кораб. Накарайте Дрол много бързо първо да стреля и после да изсмучи животното. После Фло и Дрол да напуснат кораба и задействайте самовзривяващото се устройство.



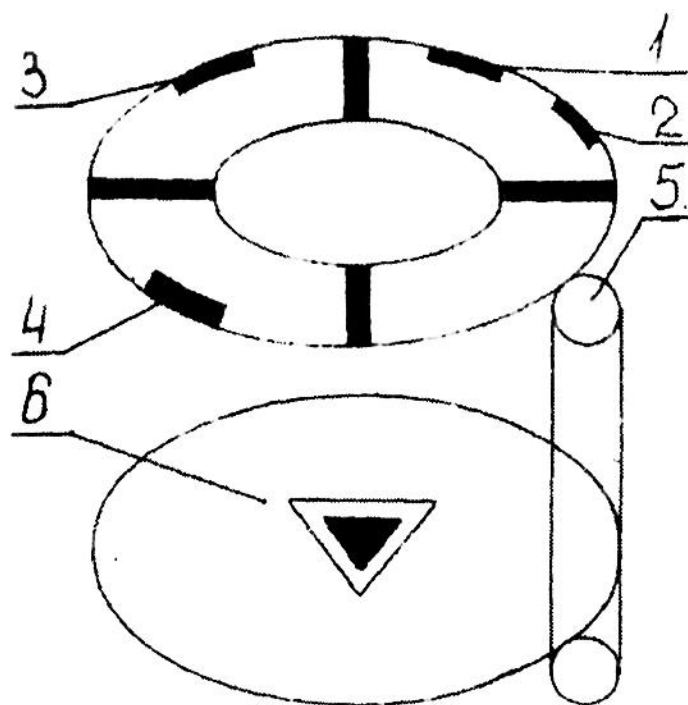
Отидете в телепортната зала и пуснете Беа. След като се опитате да се телепортирате, върнете се в коридора на кораба и сменете разваления бушон (намира се в страничния люк). Излезте отново в коридора и прескочете чудовището. Вземете Спайк и се телепортирайте.

Облегнете се по-удобно на стола и наблюдавайте края. Ако играта ви е харесала, може да си потърсите Space Quest VI.



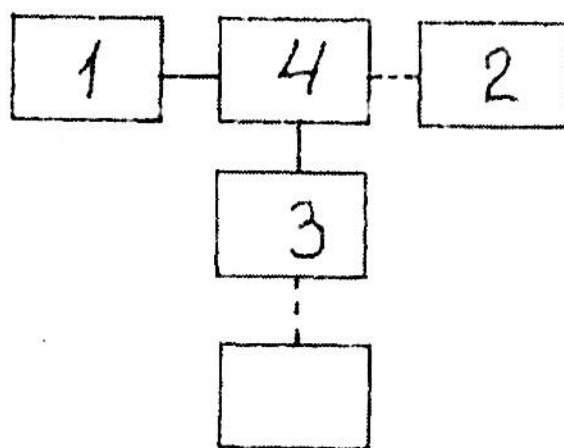
АКАДЕМИЯ

1. тренажор
2. килер
3. класна стая
4. преподавателска стая
5. асансьор
6. долен етаж



ЕВРИКА

1. техническа зала
2. транспортна зала
3. командна зала
4. коридор

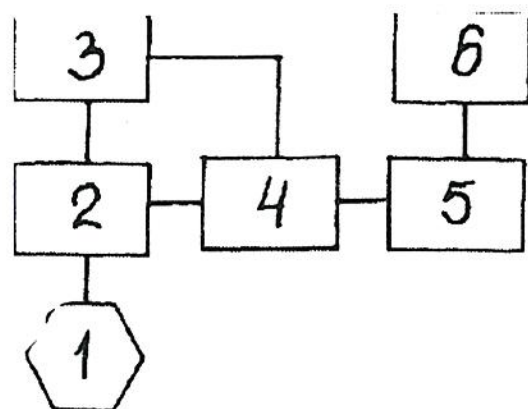


код 71552

код 92767

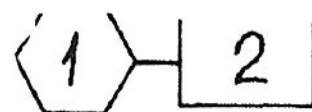
код 20011

1. тренажор
2. килер
3. класна стая
4. асансиор
5. долен етаж



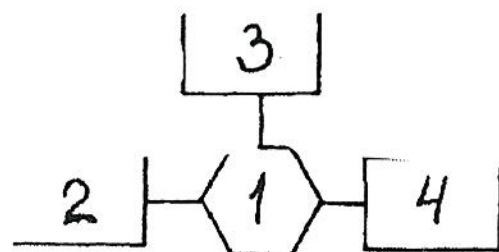
код 69869

1. бар
2. затвор



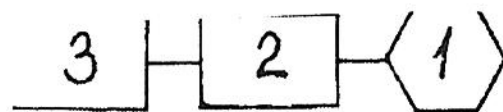
код 90210

1. общ изглед
2. таен път
3. лаборатория
4. скали



код 53284

1. капсула
2. Веа
3. пропаст



код 81100

1. блато
2. контейнер
3. водопад
4. лаборатория

